

# ソメイユ S O M M E I L

## 注意

**本作はネタバレで面白みを致命的に損なうため、  
指示があるまで『本誌マニュアル以外の』内容物の中を見てはいけません。  
まずは全員がこのルールブックの内容を把握してから、  
ゲームを始めてください。**

※この説明書はゲーム中いつでも誰でも読むことができます。

- 本作品は5人プレイ用のマードーミステリーです。
- 他のお客様の楽しみを奪うことになるため、  
SNSや動画サイトなどへのゲーム内容のネタバレを含む  
文章、画像、映像等の投稿はご遠慮ください。
- プレイスペースやカフェなどで公演をおこなう際は、  
有料を無料を問わず1プレイにつき1パッケージのご購入と  
ご開封をお願いします。

# 【マードーミステリーとは？】

---

『ソメイユ』は「マードーミステリー」と呼ばれるジャンルの推理ゲームです。  
プレイヤーたちはそれぞれに演じるキャラクターを与えられ、  
用意されたシナリオをもとに、会話や判断を組み合わせながら  
情報収集や推理を行い、事件の真犯人を見つけ出そうとします。

一度シナリオや犯人を知ってしまうとゲームに参加できなくなるため、  
「人生で一度だけ」しかプレイすることができません。

ゲームとしての勝敗も用意されていますが、勝敗だけにこだわるよりも  
「プレイヤー全員で作る物語体験」だと考えてみると良いかもしれません。  
是非、人生で一度きりの物語をお楽しみください。

# 【カミングアウトについて】

---

本ゲーム中、犯人は自身の犯行をカミングアウトすることは出来ません。

また、犯人以外のプレイヤーも、  
自ら率先して自分の秘密を公にすることはお控えください。

他人から追及された場合は、シラを切っても良いですし、  
誤魔化しきれないと思った場合に、しづしづ白状することは可能です。

# 【プレイ時間について】

---

本作品のプレイ時間は130分(解説と感想戦を除く)を想定していますが、  
不慣れな人がいる場合や解説や感想戦を丁寧にやりたい場合は、  
時間に余裕をもってプレイすることをお勧めします。

# 【ゲームを行う前に】

## 内容物の確認

ゲーム開始前に内容物を全て確認してください。

不足がある場合は、巻末のお問合せまでご連絡をお願いいたします。

なお、確認の際はプレイヤーに内容物の中身が見えないようご配慮をお願いいたします。

- ・ マニュアル&エンディングアクセスシート×1
- ・ キャラクターブック×5
- ・ 読み合わせシートA×5
- ・ 調査トークン×25個
- ・ 読み合わせシートB×5
- ・ 読み合わせシートC×5
- ・ 初期カード(青)×5枚
- ・ 特殊カード(緑)×6枚
- ・ 特殊状態カード(黄)×4枚
- ・ 廃棄エリア(灰)×1枚
- ・ 状態カード(赤)×6枚
- ・ 調査カード(青)×37枚

## 他に必要なもの

- ・ 時間経過がわかるもの:タイマーやスマートフォンなど、時間経過がわかるものをご用意ください。
- ・ 筆記用具

## カードについて

本冊子では、カードを[表面]と[裏面]という状態で記載しております。

[裏面]は全員が見えても問題がない面を指しており、  
[表面]はカードの具体的な内容が書かれていて、  
ゲーム開始時には見えていない面を指しています。

取扱に十分注意してください。

# 【ゲームの準備】

---

調査カードを以下の順番で次ページのようにカードを配置します。

※全て裏面のまま行ってください。

①

調査カード(青)を裏面の名前が同じ種類ごとに  
分けて山札にして並べてください。

※調査カード「ヘルメス」と「ヘルメスルーム」・  
「ヒュプノス」と「ヒュプノスルーム」はそれぞれ異なる山札です。  
注意してください。

※同じカードの重ね順に指定はありません。

②

特殊カード(緑)を裏面のまま並べてください。

③

状態カード(赤)を裏面のまま並べてください。

④

初期カード(青)を全て裏面のまま重ね、  
1つの山札にしてください(後ほど取得します)。

⑤

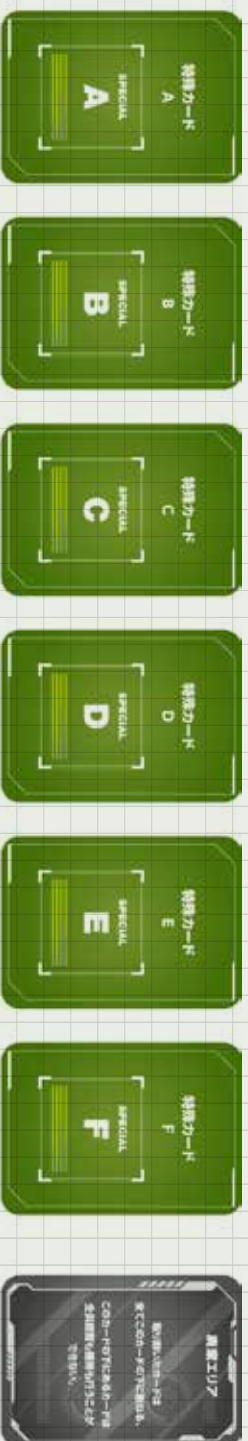
廃棄エリアカードを  
全員の手が届きやすい場所においてください。

⑥

以下のものは後で使用するので、箱の中に入れておきます。

※この際、表面を見ないよう裏面のまま入れてください。

- ・読み合わせシートA 5枚
- ・読み合わせシートB 5枚
- ・読み合わせシートC 5枚
- ・特殊状態カード「データ送信」 1枚
- ・特殊状態カード「データ送信」 1枚
- ・特殊状態カード「座標コード」3枚



場にカードを並べた時は上記のようになります。ここにないカードは、後で使用するので箱に入れておいてください。

# 【ゲームの流れ】

---

本作は以下のように進行します。

**プロローグ**

**キャラクター選択**

**キャラクターブックの読み込み (15分)**

**事件のはじまり**

**第1調査フェイズ (40分) 5トークン**

**第1推理フェイズ (1人1分)**

**第2調査フェイズ (40分) 5トークン**

**第2推理フェイズ (1人1分)**

**全体議論フェイズ (10分)**

**投票フェイズ**

**エンディングフェイズ**

# 【プロローグ】

---

本作のプロローグは動画となっております。



【プロローグ動画】

<https://youtu.be/a40kggNUW4M>

上記をタップすることで、youtubeに遷移します。

**リンク先に移動し、動画を再生してください。  
どなたか1人で結構です。**

各キャラクターブックにテキスト版が記載されているので  
何度も再生して覚える必要はありません。

テキスト版は動画版と一部表記が異なりますが、  
同様の内容が書かれています。

# 【キャラクター選択】

---

各プレイヤーは、自分が担当するキャラクターを決定します。

設定書をすべて並べ、その公開情報を読み上げます。

誰がどのキャラクターを担当するか決まったら、

各キャラクターブックを受け取ってください。

# 【キャラクターブックの読み込み(15分)】

各プレイヤーは自分のキャラクターブックをよく読み込んでください。  
プレイ中も繰り返し参照できますので、すべてを暗記する必要はありません。  
読み込み時間は15分間となります。時間が足りない場合は延長しても構いません。

## あなただけのルールについて

キャラクターブックの中に、**あなただけのルール**と  
記載された項目があるキャラクターがいます。そこに記載されたルールは  
ゲーム中いかなる場合でも他のプレイヤーに話してはいけません

## 初期カードの取得

キャラクターブックを読み終わったプレイヤーは  
自身のキャラクターブックの〈初期カード〉の項目を参考に  
ゲームの準備⑤で示された初期カードを取得してください。

この際、他のプレイヤーに  
自身がどのカードを取ったかがわからないようにしてください。  
取得後は自身の初期カードの内容を確認してください。

## 本作の点数について

全てのキャラクターブックには**目標**という項目があり、  
それぞれの目標には点数が割り振られています。

これは、高い点数のものほど、  
そのキャラクターが「やりたいこと」であることを示しています。



# 【事件のはじまり】

---

読み込み終了後に、箱から読み合わせシートAを取り出し全員で読み上げます。  
それぞれのキャラクターにセリフがあるので、  
担当プレイヤーが該当のセリフを読み上げます。

地の文は年長者であるキャップが読み上げてください。

## 【第1調査フェイズ(40分)】

---

第1調査フェイズでは、40分間船内を調査することで  
「スター殺害事件の調査」「スリープ失踪事件の調査」「地球への帰還の準備」を  
同時に行なっていきます。

本フェイズ中でできることは「調査」「全体議論」「密談」の3つです。  
また、本フェイズ開始時に調査トークンを5つを配布します。  
トークンは持ち越すことはできませんので、必ず時間内に使い切ってください。

### 『調査』

トークンを支払ってカードを確認する行為を『調査』と呼びます。

#### 調査のルール

- ・1トークンを支払うごとに1枚のカードを見ることができます。
- ・自身の部屋を調べることはできません。
- ・調査カード「ヒュプノスについて」と「ヘルメスについて」は  
特定のスキルがないと調査することができません。
- ・同じ山札を同一フェイズ中に見ることはできません。  
ただし、他のカードを選ぶ選択肢がない場合はその限りではありません。

#### 調査できるカードについて

本作には  
「調査カード」「特殊カード」「状態カード」「特殊状態カード」の  
4種類のカードが登場します。

1

## 調査カード(1トークンが必要)

- ・ その部屋で見つかった情報です。1トークンを支払うことで取得することができます。
- ・ 取得したカードは取得したプレイヤーが、以後自由に公開・譲渡・交換が可能です。
- ・ ゲーム開始時「ヒュプノス」「ヘルメス」の調査カードは「ヘルメスの知識」「ヒュプノスの知識」のスキルを持っているキャラクターのみが獲得できます。

2

## 特殊カード(トークン不要)

- ・ 調査した結果、追加で得た情報です。条件を満たした際に取得します。  
※条件を満たした時は、必ず取得してください。
- ・ このカードの取得にはトークンは必要ありません。
- ・ 扱いとしては、他の調査カードと同じで公開や譲渡、交換が可能です。  
(一部のカードはそれらができないカードがあります)

3

## 状態カード(1トークンが必要)

- ・ その部屋、もしくはその部屋のメインの装置の状態を表したカードです。  
1トークンを支払うことで状態を確認することができます。  
取得はできないので注意してください。

### 〈故障と稼働中について〉

状態カードには「稼働中」もしくは「故障中」という2つの状態があります。

- ・ 「故障中」とは、その部屋で本来出来たことが、出来なくなっている状態を指しています。
- ・ 具体的に何が出来なくなっているかは、カード表面に記載されています。
- ・ 「稼働中」とは、その部屋が正常に機能していることを指します。

### 〈状態カードに対して行えること〉

- ・ 状態カードは取り除いた場合、「稼働中」と「故障中」の状態が入れ替わります。
  - ➡ なお、各状態カードは取り除かれた際にどのような状態になるかが具体的に記載されています。
  - ➡ カードによっては、取り除いた場合に追加で行う指示が書かれたカードもあります。
- ・ 取り除いたカードは廃棄エリアカードの下に裏向きで配置します。
- ・ 廃棄エリアに置かれたカードは裏面のみ確認ができ、表面を見ることはできません。

4

## 特殊状態カード(1トークンが必要)

特殊な状態カードです。一定の条件を満たすことで、ゲーム中に登場し、使用できるようになります。具体的な使用方法に関しては、ゲーム中に説明されます。

## 廃棄エリアについて

取り除かれたカードは全て廃棄エリアに裏向きで置かれます。

- ・ 状態カードや、その他のカードを取り除いた際、すべて廃棄エリアに裏面で配置します。
- ・ 廃棄するカードは裏向きで廃棄エリアカードの下に入れてください。
- ・ 廃棄されたカードの表面は確認することはできません。
- ・ 廃棄エリアに置けるカードは指示があるカードのみとなります。  
指示がないカードは廃棄エリアに置くことはできません。

## 指示について

調査カードや状態カードの下部には指示という記載があります。

- ・ 基本的に「○○○をした時に、×××をしてください」という形で記載されています。
- ・ 記載された指示には必ず従ってください。
- ・ 指示の中に、「読み合わせシートを配布してください」というものがあります。  
その際は、タイマーを止めて全員で読み合わせを行ってください。  
読み合わせ終了後、タイマーを再開してください。

# 【全体議論】

---

全員で会話することを全体議論と呼びます。

## 密談のルール

- ・ 2人を上限とした密談が可能です。
- ・ 密談に制限時間や、回数の上限はありません。
- ・ 他のプレイヤーが密談をしていたとしても、密談を行っても構いません。

## 調査カードのやりとりについて

- ・ 調査カードは通常裏向き（非公開）で持っていますが、表向きにすることで全員に公開することができます。
- ・ 一度公開した調査カードは、再び非公開にすることはできません。
- ・ 調査カードの譲渡交換は自由です。
- ・ ただし、調査トークンを交換、譲渡することはできません。

# 【第1推理フェイズ(1人×1分)】

---

このフェイズでは1人1分間ずつ、調査フェイズで得た情報を全員の前で発表します。報告内容はどんな内容でも構いませんが、調査カードを他人に譲渡や交換したり、こっそり見せることはできません。ただし、調査カードの公開は可能です。発表順はキャップを最初とし、時計回りに行います。

# 【第2調査フェイズ(40分)】

---

第2調査フェイズでは再度調査トークンを5つ配布します。  
ルールは第1調査フェイズと同じです。

**注意**

このフェイズが終了すると、調査カードの取得、状態カードの変更などができなくなります。

## 【第2推理フェイズ(1人×1分)】

---

第1推理フェイズと同じ内容です。

このフェイズ以降手持ちの調査カードを公開する以外の行動はできません。

なお、発表順はキャップが最後となるように、

反時計回り(第1推理フェイズと逆順)となります。

## 【全対議論フェイズ(10分)】

---

最後に全体で議論を10分間行います。密談を行うことはできません。

## 【投票フェイズ(5分)】

---

全体議論フェイズ終了後に投票フェイズを行います。

本作では、[スター殺害事件]と[スリープ失踪事件]に対してそれぞれ投票を行います。

### 投票の行い方

キャラクターブックの【投票フェイズ】という項目にある記入欄にそれぞれの事件に対して、犯人だと思う人物を記入してください。

なお、それ以外に記載項目があるキャラクターはそれに対しても記入を行います。全ての項目に対して、必ず1名分の名前を記入してください。

なお、[スター殺害事件]と[スリープ失踪事件]両方に同じ名前を記載しても構いません。

5分間の記入時間の後に最初に[スター殺害事件]について記入した名前をキャップから時計回りで発表し集計します。

その後[スリープ失踪事件]についても同様の処理を行います。

なお、先に投票を行った事件で拘束された人物も2回目の投票は有効です。

## 投票先について

自分を除いた4人のキャラクターに加えて  
[スター]と[スリープ]も投票先に選ぶことができます。

【スター殺害事件】について[スター]を投票先にした場合は、  
【事故もしくは自殺】と判断したことになります。

【スリープ失踪事件】について[スリープ]を投票先にした場合は、  
【自ら姿を消したもしくは事故で姿を消した】と判断したことになります。

## 犯人の特定について

投票を集計した結果、3名以上が同じ名前を記載している場合、  
そのキャラクターを[犯人として特定した]ことになります。

2名以下の場合は、**[犯人を特定できなかった]**となります。  
決選投票等はいりません。

# 【エンディングフェイズ】

---

マニュアル&エンディングシートに記載されている  
QRコードを全員で読み、マニュアルの下にあるエンディングフェイズページに  
移動してください。表示された画面の指示に従います。



## 【エンディングページ】

<https://sommeil.gooniecafe.com/sommeil-ed-top>

上記をタップすることで、直接にエンディングページに  
遷移します。

## 問い合わせ

goonie cafe

東京都練馬区旭ヶ丘2-45-7 ユニステーションビルディング4F

Mail:info@gooniecafe.com HP:https://www.gooniecafe.com/